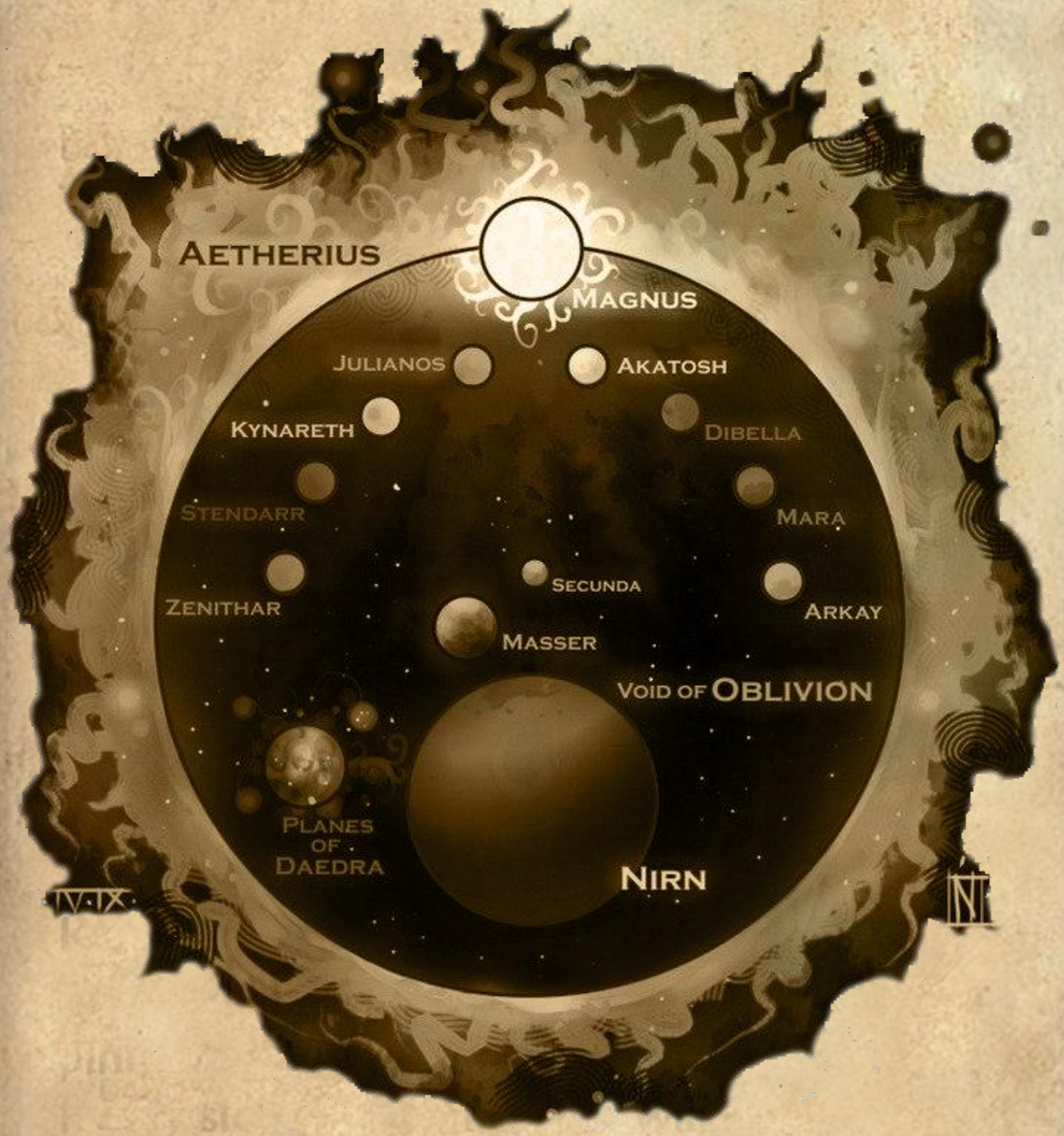

Aetherius
Magnus
Julianos
Akatosh
Kynareth
Dibella
Stendarr
Mara
Secunda
Zenithar
Arkay
Masser
Void of Oblivion
Planes of Daedra
Nirn

Космология

Днем над Тамриэлем сияет солнце, а ночью над ним восходят две луны. Ночное небо полно звезд и восемь планет вращаются вокруг мира смертных в черноте космоса.
У каждого космического объекта в этом мире есть свое сакральное значение и свой смысл.

Восемь Планет

Планеты — это Боги, или планы бытия Богов, что, в сущности, одно и то же. То, что они предстают сферическими небесными телами, обусловлено несовершенством человеческого восприятия.
Каждая планета — бесконечная масса бесконечных размеров, окруженная Бездной Обливиона, но глазу смертного она кажется пузырем в океане космоса.
Планеты волшебны и непостижимы. Восемь планет являют собой Восемь Божеств, сотворивших мир смертных.

Нирн

Нирн или Мундус — план бытия смертных, сфера материи и магии конечного размера, сотворенная силами Восьми Божеств в начале времен, по замыслу Лорхана.
Восемь Божеств творили Нирн из себя, своей энергии и своей сути. Все что есть в мире смертных — это сущность Восьми Божеств облеченная в материальную форму.

Луны

Маленькие космические тела, имея бесконечную массу и бесконечные размеры, вполне могут быть меньше иных планет.
По некоторым преданиям Массер и Секунда есть ни что иное как две половины мертвого бога Лорхана, которого растерзали Восемь Божеств, за то что он обманом принудил их к творению Нирна.

Космос и Звезды

Космос — интерпретация Обливиона — черная пустота, что окружает смертный план бытия. Космос бесконечен, но и он может быть представлен как черная сфера окруженная сияющим Аэтериусом — планом Божеств и магии. Ночью сияние Аэтериуса просвечивает сквозь черноту Обливиона в виде звезд.

Солнце

Солнце — самое большое отверстие в Обливионе, врата магии и силы. Бог творец Магнус присутствовал при создании смертного плана бытия, но покинул его и удалился в Аэтериус.
Его уход был одним из финальных актов творения — собой он прорвал Обливион, оставив в нем бреши в виде солнца и звезд.

Созвездия

Каждая звезда является источником магии Аэтериуса пробивающимся сквозь черноту Обливиона. Созвездия — весьма могущественные феномены, достойные поклонения.
Звездное небо Тамриэля разделено на тринадцать созвездий. Три из них - Воин, Маг и Вор, являются главными и их называют Хранителями. У каждого из хранителей есть по три подданых это созвездия, которые они защищают во время своего сезона от последнего, тринадцатого созвездия - Змеи.

Девять подданых созвездий состоят полностью из звезд. Три оставшихся - Хранители, называются сторожевыми созвездиями, так как над каждым из них стоит по Планете Владычества. Планеты эти Акатош (глаз Воина), Джулианос (глаз Мудреца) и Аркэй (глаз Вора).Последние созвездие состоит из не звезд, и названо Змеей.
То или иное созвездие по разному влияет на рождённых под своим знаком.
Некоторые увеличивают какую-нибудь характеристику без вредных последствий, другие дают врожденные способности раз в сутки использовать какое-нибудь заклинание и спасти жизнь в опасных ситуациях, но иногда использование таких заклинаний может вредить и самому персонажу.
Характеристики даются при рождении и на всю жизнь, без ограничительных временных рамок.

Способности и заклинания могут использоваться раз в сутки.

Воин

Зенит: в Массере

Сезон: от месяца Первоцвета до месяца Сева

Описание: Воин — созвездие хранителя, он защищает своих подданных во время своего сезона.

Подданые: Леди, Конь и Лорд

Влияние: Люди и Меры, рождённые под знаком Воина, хорошо владеют всеми видами оружия и способны нанести своему противнику больший урон, чем возможно изначально, но обладают вспыльчивой натурой.

Дается при рождении:

«Боевой раж» — Увеличить атаку на 1, 2, 3, 4, 5 пунктов(на 1, 5, 10, 15, 20 уровне персонажа.)

Леди

Зенит: в Массере

Сезон: месяц Огня.

Описание: Леди — одна из подданных Воина.

Влияние: Рождённые под знаком Леди всегда очень приятные люди, обладающие большим терпением. Они опрятны и обладают большой выносливостью.

Дается при рождении:

«Дамская благосклонность»: увеличить харизма на 1 пункт
«Благословение леди»: увеличить выносливость на 1 пункт

КОНЬ

Зенит: в Массере

Сезон: месяц Середины Года

Описание: Созвездие Коня — один из подданных Воина.

Влияние: Рождённые под этим знаком, имея возможность быстро передвигаться, очень нетерпеливы и все время куда-то торопятся.

Дается при рождении:

«Возничий»: Увеличить скорость на 5 пунктов и переносимый вес на 50%

Лорд

Зенит: в Массере

Сезон: месяц Первоцвета.

Описание: Лорд следит в Тамриеле за всем во время посева.

Влияние: Рождённые под знаком Лорда сильнее и здоровее рождённых под другими знаками, они могут в любое время восстановить свое здоровье и заживить все раны, однако получают большую уязвимость к огню.

Дается при рождении:

“Троллеподобие”: уязвимость к огню
“Кровь севера” : добавляет 2 пункта здоровья за уровень , добавляет способность читать заклинание “Лечение” 1 раз в сутки(на себя)

Маг

Зенит: в Массере

Сезон: от месяца Заката до месяца Утренней Звезды.

Описание: Маг — созвездие хранителя.

Подданые: Подмастерье, Атронах и Ритуал.

Влияние: Рождённые под знаком Мага имеют предрасположенность к магии и получают некоторые магические силы без вредных для себя последствий, но часто надменны и рассеянны.

Дается при рождении:
"Фея": увеличить максимум магии на 50%

Подмастерье

Зенит: в Массере

Сезон: месяц Солнцеворота.

Описание: Подданый созвездия Мага

Влияние: Рождённые под знаком Подмастерья предрасположены к магии любого рода и получают большие магические силы, но они также и более уязвимы для неё.

Дается при рождении:

«Рождение эльфа»:
Увеличить максимум магии на 150%
Уязвимость к магии

Атронах

Зенит: в Массере

Сезон: Месяц Заката

Описание: Атронах (очень часто его называют Голем) — один из подданных Мага.

Влияние: Рождённые под этим знаком — прирождённые маги, однако они не могут регенерировать свою магическую энергию. Они имеют возможность обезвредить любое заклинания, направленные на них и тем самым восстановить свою собственную магию, однако эти люди не могут восстановить свою магию обычным сном или в течение времени.

Дается при рождении:

«Горящий сумрак»:
Увеличить максимум магии на 200%
Магия не восстанавливается после отдыха

Ритуал

Зенит: в Массере

Сезон: месяц Утренней Звезды.

Описание: Созвездие Ритуал — один из подданных Мага.

Влияние: Рождённые под знаком Ритуала обладают различными способностями в зависимости от расположения их лун и святых, могут отпугивать от себя нежить, спасая свою жизнь в самые опасные моменты своей жизни.

Дается при рождении:

Заклинания:
«Слово благословения»: дополнительный урон нежити 1d10 на 60 сек
«Подарок Мары»: восстановить здоровье на уровень*2d(куб здоровья) раз в сутки

Вор

Зенит: в Секунде.

Сезон: темные месяцы от месяца Заката до месяца Утренней Звезды.

Описание: Вор — последнее созвездие-хранитель.

Подданные: созвездия Любовник, Тень и Башня.

Влияние: Рождённые под знаком Вора не обязательно являются ворами, но они чаще ими становятся и попадаются очень редко. Им, однако, не будет хватать удачи, поэтому живут они меньше, чем рождённые под другими знаками. Людей, рождённых под знаком Вора, трудно поразить оружием — они очень изворотливы и ловко уворачиваются от атак.

Дается при рождении:

«Чувство опасности Акавира»: КБ +1(с 1 по 10 уровень) и +2(с 11 по 20 уровень)

Любовник

Зенит: в Секунде

Сезон: Месяц Восхода.

Описание: Любовник — один из подданных Вора.

Влияние: Рождённые под знаком Любовника привлекательны и страстны, обладают большой ловкостью и могут свести с ума и привести в оцепенение любого человека, которого они поцелуют.

Дается при рождении:

Характеристика:
«Идиотизм»: увеличить ловкость на 1 пункт
Способности:
«Поцелуй любящего»:
Паралич на 10 секунд (КС 10)

Тень

Зенит: в Секунде

Сезон: месяц Сева.

Описание: Тень — подданый созвездия Вора.

Влияние: Рождённые под знаком Тени обладают способностями прятаться в тени и пропадать из поля зрения в любое время суток.

Дается при рождении:

«Лунная тень»: невидимость на 60 секунд (на себя)

Башня

Зенит: в Секунде

Сезон: месяц Мороза.

Описание: Это один из подданных Вора.

Влияние: Рождённые под знаком Башни умеют находить золото и предметы на расстоянии, а также открывать любые замки и двери.

Дается при рождении:

Способность:
«Башенный ключ»: навык взлом, +2 к взлому
Заклинания:
«Нюх бродяги»
Обнаружить магию на 60 сек

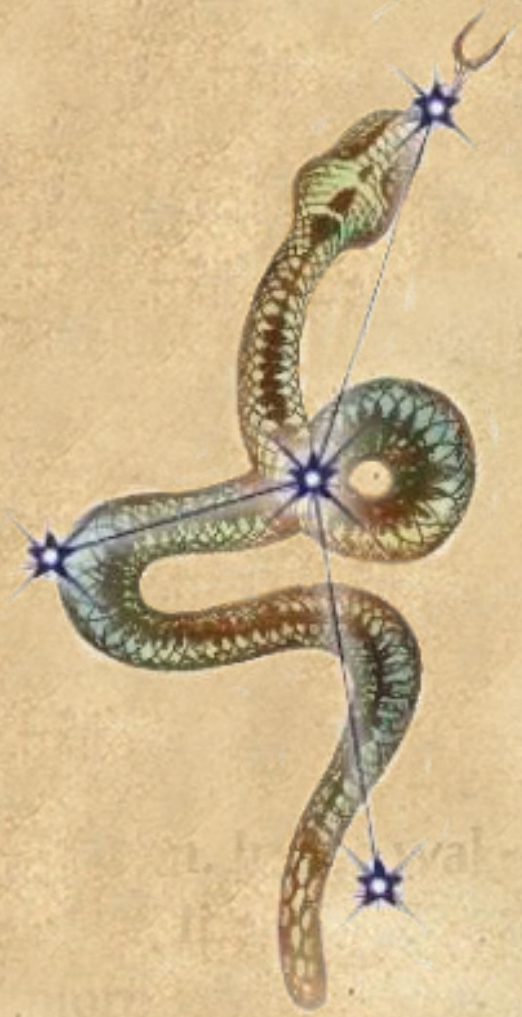
Змея

Описание: Странное созвездие... У Змеи нет своего сезона. Найти её на небе затруднительно, поскольку созвездие путешествует как ему вздумается, однако передвижения её можно предсказать с определенной долей вероятности.

Влияние: Никаких определенных качеств выделить у рождённых под этим знаком нельзя. Они могут быть как благословенными, так и проклятыми. Люди, родившиеся в этом созвездии, могут отравлять не только других, но и себя...

Дается при рождении:

Заклинание:
«Звездное проклятие»
Отравление 3d10 на 10 секунд(2 раунда) (касание)
Отравить себя 1d10 пункт на 10 секунд(2 раунда) (на себя)



Космогония

Аэдра и Даэдра

Аэдра в переводе с эльфийского означает «наши предки». Так эльфы зовут Восемь Божеств, сотворивших из себя мир смертных, а значит и всех живых существ.
Аэдра символизируют созидание, порядок и стабильность.
Дэдра «не наши предки». Так зовут эльфы великих духов, не участвовавших в творении мира, а потому чуждых ему. Шестнадцать Лордов Даэдра символизируют изменения и разрушение в мире.

Сотворение мира

Все мифы говорят о рождении мира от двух начал Ану и Падхоум. Можно сказать, что два этих начала символизируют Аэдра и Даэдра, силу созидания и стабильности и силу разрушения и изменчивости.
Другой важной фигурой в творении мира смертных является Лорхан. Именно по его замыслу Восемь Божеств приступили к творению Нирна из своей сути.
Но тем самым Восемь связали себя с миром смертных и оказались в плену его материальной формы. Разгневанные тем, что Лорхан не предупредил их о подобной участи, Восемь разорвали бога на две части.
Последней важной фигурой в творении является Магнус. Этому богу удалось покинуть Нирн и вырваться на божественный план Аэтериус. Уходя, Магнус прорвал черноту Обливиона, оставив зияющую дыру, которую смертные называют Солнцем.

Восемь Божеств

Восемь планет кружатся во тьме Обливиона. Восемь Божеств создали Нирн из своей плоти и сути.
Акатош бог дракон времени, король богов.
Аркей бог цикла рождения и смерти.
Дибелла богиня красоты.
Джулианос бог мудрости и логики.
Кинарет богиня воздуха.
Мара богиня материнства и любви.
Стендарр бог милосердия.
Зенитар бог ремесел и коммерции.

Потерянный Брат

Так зовут люди Шезарра. Мертвым богом зовут другие Шора, разорванного на две части. Богом обманщиком называют эльфы Лорхана, за то, что втянул он Аэдра в великое творение.
Все это имена одной сущности. Того, кто мог быть девятым и возвышаться над Восьмью. Потерянный брат, чей алтарь пуст и чье место свободно.

Девятый Бог

Талос обожествленный император Тайбер Септим. Бог власти и завоеваний. Империя Тамриэль официально признала своего первого императора Божеством и внесла в его в культ наравне с Восьмью Аэдра.

Благословения

Чтобы получить благословение Восьми (Девяти) Божеств, Вам нужно помолиться на одном из их Святилищ и оставить подношение богу (для каждого бога - разное). В больших городах есть церковь или храм, где находятся алтари. По периметру центрального зала расположены алтари каждого из Девяти. В благословении может быть и отказано! Если за вашу голову назначен штраф или в вашей биографии доля дурных дел превышает долю добрых , придется удалиться несолоно хлебавши.

Алтари

Алтарь Акатоша
Подношение(песок)
Благословение Акатоша)
Увеличение скорости на 5 фт. на 8 часов

Алтарь Аркея
Подношение(Земля)
Благословение Аркея
Увеличение здоровья на 1*lvl ед. на 8 часов

Алтарь Дибеллы
Подношение(Лепестки лилии)
Благословение Дибеллы
Увеличение харизмы на 1 ед. на 8 часов

Алтарь Джулианоса
Подношение(Магический свиток)
Благословение Джулианоса
Увеличение интеллекта на 1 ед. на 8 часов

Алтарь Кинарет
Подношение(Перо)
Благословение Кинарет
Увеличение ловкости на 1 ед. на 8 часов

Алтарь Мары
Подношение(Зелье маны)
Благословение Мары
Увеличение мудрости на 1 ед. на 8 часов

Алтарь Стендарра
Подношение(Зелье лечения)
Благословение Стендарра
Увеличение выносливости на 1 ед. на 8 часов

Алтарь Тайбера Септима
Подношение(Золотой Септим)
Благословение Талоса
Увеличение силы на 1 ед. на 8 часов

Алтарь Зенитара
Подношение(кусочек руды)
Благословение Зенитара
Увеличение КБ на 1 на 8 часов

Лорды Даэдра

Шестнадцать великих сущностей, не принимавших участие в творении Нирна, но стремящиеся влиять на мир смертных, изменять и разрушать его.

Боэтия — принц интриг, тайных сговоров и мщения.

Гирцин — отец зверолюдей, охотник и гончий.

Малакат — бог проклятий и покровитель отверженных.

Мерунес Дагон — принц разрушение, уничтожения, изменения, революции, силы и огня.

Шеогорат — бог безумия, отец помешательства.

Молаг Бал — король насилия, принц гнева, отец чудовищ, повелитель бед.

Намира — мать уродства и богиня древнейшей тьмы.

Мефала — покровительница искусства, секретов и убийств.

Клавикус Вайл — исполнитель желаний и создатель договоров.

Ноктюрнал — императрица теней, дочь сумрака, повелительница ночи, хозяйка тайны и святая подозрений.

Перит — чумной надзиратель и страж у врат.

Азура — лунная тень, королева заката, рассвета и ночного неба, матерь розы.

Мередия — родительница жизни и убийца смерти.

Хермеус Мора — принц непознанного, властелин сокровищ знаний и памяти.

Санеевин — бог сладострастного порока, отец греха и творец удовольствий.

Вермина — прядильщица ночных кошмаров и пыток.

Люди и Эльфы

Отношение к богу творцу, миру смертных и самому существованию кардинально различается в культурах эльфов и людей. Если люди почитают существующий мир как естественно благо, а жизнь как бесценный дар, то эльфы напротив находят свою телесную форму обременительной и жалкой, по сравнению с истинной формой, которой они обладали, будучи частью Божества до сотворения мира.

Таким образом, эльфы крайне негативно относятся к Лорхану, считая его не столько творцом, сколько обманщиком, и тоскуют по тем временам, когда их существование было свободно от бремени телесной оболочки. В этом кроется основное культурное различие эльфов и людей. Для одних данный мир и дарованная в нем жизнь — это удивительный дар, для других чудовищное проклятье.

Талос и Восемь Аэдра

Если для людей Империи Тамриэль возвышение Тайбера Септима до уровня Божества было значительным культурным и религиозным шагом вперед, то для эльфов подобный жест был оскорбительным и кощунственным. Талос приближал смертных к богам, он олицетворял безграничные возможности для каждого смертного и выступал покровителем Империи. Как боги создали Нирн, так Талос сотворил Империю. Как боги хранят мир смертных, так Талос хранил Тамриэль.

Для эльфов Талос стал олицетворение культурного и духовного поражения. Тайбер Септим не только узурпировал власть в древней Империи Сиродил, не только захватил и присоединил к своей Империи Тамриэль все эльфийские земли, но он посмел посягнуть на место в пантеоне Великих «предков» и объявить себя ровней Аэдра.

Имперский Культ

Священное учение Империи Тамриэль, почитающее служение Восьми Аэдра и Талосу обожествленному Императору Тайберу Септиму. После подписания Конкордата Белого Золота служение Талосу было запрещено и объявлено вне закона. Значительнее всего этот запрет обострился в землях Скайрима, где он послужил причиной восстания и гражданской войны.

Тайбер Септим был уроженцем северных земель, потому почитание Талоса в Скайриме имело особую силу и значимость. Для нордов Талос был воплощением их особого пути, символом воина, способного через завоевания уподобиться Богам.

Календарь

Месяцы

Григорианский календарь Месяцы	Тамриэльский календарь Месяцы	Созвездие
Январь	Месяц Утренней звезды (Morning Star)	Ритуал (The Ritual)
Февраль	Месяц Восхода солнца (Sun's Dawn)	Любовник (The Lover)
Март	Месяц Первого зерна (First Seed)	Лорд (The Lord)
Апрель	Месяц Руки дождя (Rain's Hand)	Маг (The Mage)
Май	Месяц Второго зерна (Second Seed)	Тень (The Shadow)
Июнь	Месяц Середины года (Mid Year)	Конь (The Steed)
Июль	Месяц Высокого солнца (Sun's Height)	Ученик (The Apprentice)
Август	Месяц Последнего зерна (Last Seed)	Воин (The Warrior)
Сентябрь	Месяц Огня очага (Hearthfire)	Леди (The Lady)
Октябрь	Месяц Начала морозов (Frostfall)	Башня (The Tower)
Ноябрь	Месяц Заката солнца (Sun's Dusk)	Атронах (The Atronach)
Декабрь	Месяц Вечерней звезды (Evening Star)	Вор (The Thief)

Дни недели

Григорианский календарь Дни недели	Тамриэльский календарь Дни недели
Воскресенье	Сандас (Sundas)
Понедельник	Морндас (Morndas)
Вторник	Тирдас (Tirdas)
Среда	Мидас (Middas)
Четверг	Турдас (Turdas)
Пятница	Фредас (Fredas)
Суббота	Лордас (Loredas)